**O SEGREDO DA ÁRVORE DA VIDA**

Robert, um renomado explorador australiano, depois de muitos anos de pesquisas, finalmente descobriu a localização exata de uma antiga pirâmide Maia, localizada no interior da densa florestade Amagonha. Em sua jornada, Robert precisa superar a floresta perigosa, atravessar os rios e montanhas íngremes até chegar à entrada secreta da pirâmide. Com a ajuda de suas habilidades de sobrevivência na natureza, ele chegou à entrada do templo, rodeado por uma densa vegetação.

A pirâmide foi construída para proteger um tesouro lendário, conhecido como a Árvore da Vida, capaz de conceder aos que se provarem dignos a vida eterna, entretanto, o fato não se passava de uma lenda. Robert sabia que a jornada até o fundo do templo seria desafiadora, pois o monumento contava com quatro puzzles incrivelmente desafiadores e perigosos, a qual Robert precisava resolver cada um dos desafios de lógica em um determinado tempo para desbloquear a próxima sala.

Após ultrapassar com sucesso os quatro desafios, Robert chega a uma ampla sala com uma imensa porta dourada ao seu fundo. Além disso, o chão estava repleto por esqueletos de outros aventureiros antigos que sucumbiram no desafio final de pirâmide, a qual o explorador desconhecia.

De repente a porta de abre, revelando uma sala repleta por ouro, colares, joias, adornos e metais preciosos. Enquanto Robert entrava maravilhado na sala, uma voz misteriosa fez a seguinte afirmação:

- A Árvore da Vida é um artefato místico e poderoso. Para provar-se digno do meu tesouro, preciso que entenda que ele é um objeto que pune com a morte os aventureiros gananciosos.

O jogador terá a opção de esvaziar de seus bolsos o ouro que havia conquistado em cada um dos puzzles ou os manter consigo. Caso a primeira opção seja a escolhida, Robert caminhará em direção ao objeto mais simples e aparentemente sem valor de toda a sala, um pequeno ramo de folhas. Caso contrário, Robert morrerá assim como os outros exploradores do templo.

O digno explorador saiu da pirâmide com o tesouro lendário e uma sensação de realização incrível. Ele sabia que ele havia encontrado algo que mudaria sua vida para sempre. Robert nunca esqueceria a aventura e os desafios incríveis que viveu para encontrar a lendária Árvore da Vida.

**FINAL ALTERNATIVO:**

Cada puzzle apresentará um item secreto, intitulado de “A Seda”. Caso o jogador colete todos os quatro, a voz presente no final do jogo será substituída por um sprite do Matuê com a seguinte fala:

- Os exploradores deste templo afirmam que o Tuê é o demônio, e que tudo que ele escreve te consome. A Árvore da Vida encontra-se do outro lado desta porta. Faça bom uso. São poucos os exploradores que têm acesso a planta sagrada do Tuêzinho.

A porta abre e o explorador caminha em direção a suposta “Árvore de Vida”. A cena corta para Robert chapado no sofá de sua casa assistindo um filme do Indiana Jones em sua televisão. A câmera distancia-se da imagem e ao fundo ouve-se a música “Máquina do Tempo”, do artista Matuê.

**FASES:**

**Enigma para entrar na pirâmide:** puzzle composto pela interpretação do cenário pelo jogador. A quantidade de determinados itens (como árvores, montanhas e nuvens), resultará numa senha, liberando o acesso a pirâmide;

**Primeira fase:** o jogador deverá acionar duas placas de pressão, colocando simultaneamente sobre elas caixas. Com isso, o porta para o próximo puzzle irá abrir;

**Segunda fase:** um escuro labirinto a qual o jogador dispõe de uma única fonte de luz, uma tocha. Seu objetivo é encontrar a chave tomando cuidado com as armadilhas ali presentes;

**Terceira fase:** este puzzle será composto por uma sala com um grande jogo da memória no chão. O objetivo será resolver o desafio em um tempo limite de 30 segundos;

**Fase Final:** Robert deverá provar ser digno da Árvore da Vida por meio de um teste de ganância.